

Parts1

```
<br>
<TABLE width="778" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5">
<TR
                                                                    bgcolor="#CCCCFF">
<TD
                                                                    class="text">
<HR>
<FONT face=" M S ゴシック , Osaka - 等幅 " class="text"> この改造によって - <BR>
    フラグ B1 があるキャラクターは、リストに表示されなくなります。 <BR>
    フラグ Ng または B1 があるキャラクターは、プレイヤー総数にカウントされません。 <BR>
    フラグ Ng または B1 があるキャラクターは、CPUキャラ数としてそのキャラ数が表示され
ます。 <BR>
<BR>
    フラグ B1 だけを持つキャラクタには、通常の方法では出会えなくなります。 <BR>
    また、ゲーム中のキャラ一覧プルダウンリストにも表示されません。 別途 N P C 遭遇改造な
どが必要です。 <BR>
    フラグ B1 と、V[a-z] の紹介状 フラグを持つキャラクタは、該当する紹介状を持っている場合
に限って表示されるようになります。 <BR>
    別途、街移動システムなどを導入している場合、別の街にいる場合は表示されません。 <BR>

    フラグ B1 を持たないキャラは、これまで通り通常に表示されます。 </FONT> <BR>
<HR>
</TD>
</TR>
</TABLE>
<TABLE width="778" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5">
<TR
                                                                    bgcolor="#FFCCCC">
<TD
                                                                    class="text">
<HR>
<FONT color="#FF0000">    改造ポイント 0 3 は、環境によって若干異なります。 ご自身の該当
部分を十分ご確認の上で修正を行ってください。 <BR>
    マシマロさんの分割バージョンの一部では、List In Order が 2 つ存在する場合があります。
other.pl    の 方 を 修 正 し て 下 さ い。 </FONT>
<BR>
<HR>
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Parts2

```
<BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub List In Order # Line:1940</FONT></B><BR>
<B><FONT color="#0000FF">perl/other.cgi </FONT></B><B><FONT color="#0000FF"># Sub List In
Order # Line:16</FONT></B><BR>
<b>next if $Fm{'order'} eq 'Rate' && $sp !~ /Tf/; </b><br>
```

```
<TEXTAREA name="textarea5" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
```

```
next if $Fm{'order'} eq 'Rate' && $sp ! /Tf/;
```

```
##-ADD-
```

```
if ($sp = /B/) { $npcplayer++; next; }  
if ($sp ! /Ng/) { $totalplayer++; } else { $npcplayer++; }
```

```
##-END of ADD- SION0030v1.00-1-1/5
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"> N P C 数を表示しない時は $npcplayer++; 2箇所削除。
```

```
</FONT><BR><BR><BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Saga # Line:452</FONT></B><BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">perl/option.cgi # Sub Saga # Line:105</FONT></B><BR>
```

```
<b>$totalplayer = @odrlines; </b><br>
```

```
<TEXTAREA name="textarea9" cols="100" rows="3" wrap="OFF">
```

```
##-EDIT- $totalplayer = @odrlines;
```

```
if (!$npcplayer) { $npcplayer = 0 }
```

```
##-END of EDIT- SION0030v1.00-1-2/5
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"> N P C 数を表示しない時は $totalplayer = @odrlines; を消すだけ。
```

```
</FONT> <BR><BR><BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Saga # Line:455</FONT></B><BR>
```

```
<b>print qq| 現在のプレイ人数 : $playernow</b></div></td></tr>\n|; </b><br>
```

```
<B><FONT color="#0000FF"><BR>perl/option.cgi # Sub Saga # Line:113-114</FONT></B><BR>
```

```
<b>print qq| 現在のプレイ人数 : $playernow</b>\n|; <BR>
```

```
print qq|</div></td></tr>\n|; </b><Br>
```

```
<TEXTAREA name="textarea6" cols="100" rows="4" wrap="OFF">
```

```
##-ADD-
```

```
print qq| C P Uキャラ数 : $npcplayer</b></td></tr>\n|;  
push (@editor,&quot;隠れキャラ Ver 1.01 &lt;A href='http://www.salion2.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi'  
target='_blank'&gt;by SION & SOSWiki&lt;/A&gt;&quot;);
```

```
##-END of ADD- SION0030v1.00-1-3/5
```

```
print qq| 現在のプレイ人数 : $playernow</b></div></td></tr>&#92;
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"> N P C 数を表示しない時は改造無し。 </FONT>
```

Parts3

```
<BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Contact Check # Line:719</FONT></B><BR>
```

perl/any.cgi # Sub Contact Check # Line:6

@prclines = &get_partner("\$Fm{'pd'}");

<TEXTAREA name="textarea" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

@prclines = &get_partner(""\$Fm{'pd'}");

#-ADD-

```
if ($sp = /Bl/ & & ($sp ! /(V[a-z])/ || $bg ! /$1/) {
    &error("&quot;ID $Fm{'pd'} は存在しません &quot;);
}
```

#-END of ADD- SION0030v1.00-2-4/5

</TEXTAREA>

Parts4

sos2.cgi # Sub Normal Action # Line:641-643

(\$pid,\$pnm,\$pps,\$pjb,\$pig,\$psp,\$pbp,\$others) = split(/</,\$line);

if (\$Fm{'id'} eq \$pid) { \$mysp = \$psp; \$mybp = \$pbp }

else { print qq<<OPTION value="\$pid">\$pid : \$pnm(\$pjb)\n| }

<TEXTAREA name="textarea13" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

#-EDIT- (\$pid,\$pnm,\$pps,\$pjb,\$pig,\$psp,\$pbp,\$others) = split(/<>/, \$line);

if (\$Fm{'id'} eq \$pid) { \$mysp = \$psp; \$mybp = \$pbp }

else { print qq<<option value="\$pid">\$pid : \$pnm(\$pjb)\n| }

```
($pid,$pnm,$pps,$pjb,$pig,$psp,$pbp,$pbn,$pak,$pdd,$php,$pxp,$pab,$pdb,$pav,
 $pwn,$plz,$pdt,$pnm,$pbg,$pxi,$ptm,$plf,$pfe,$pcm,$pis,$pht,$pfg,$prw,$pkl)
= split(/&lt;&gt;/, $line);
if ($Fm{'id'} eq $pid) {
    ($myid,$null,$null,$null,$null,$mysp,$mybp,$null,$null,$null,$myhp,$myxp,
     $null,$null,$myav,$null,$null,$null,$null,$mybg,$null,$null,$null,$null,
     $null,$null,$null,$null,$null,$null) = split(/&lt;&gt;/, $line);
    next;
}
if ($sp = /Bl/ & & ($sp ! /(V[a-z])/ || $mybg ! /$1/ || $ptw ne $mytw))
{ next; }
print qq<&lt;option value=&quot;$pid&quot;&gt;$pid : $pnm($pjb)\n|;
```

#-END of EDIT- SION0030v1.00-3-5/5

</TEXTAREA>

(\$pid,\$pnm,\$pps,\$pjb,\$pig,\$psp,\$pbp,\$pbn,\$pak,\$pdd,\$php,\$pxp,\$pab,\$pdb,\$pav,

\$pwn,\$plz,\$pdt,\$pnm,\$pbg,\$pxi,\$ptm,\$plf,\$pfe,\$pcm,\$pis,\$pht,\$pfg,\$prw,\$pkl)

= split(/<>/, \$line);</P>

<P>

(\$myid,\$null,\$null,\$null,\$null,\$mysp,\$mybp,\$null,\$null,\$null,\$myhp,\$myxp,

\$null,\$null,\$myav,\$null,\$null,\$null,\$null,\$mybg,\$null,\$null,\$null,\$null,

\$null,\$null,\$null,\$null,\$null) = split(/<>/, \$line); </P>

<P> 上記 2 箇所は、環境・他の改造などに併せて修正して下さい。

また、\$tw や \$area/\$paa など、街・エリアフラグを追加している場合は、それを含める様にして下さい。 </P>

