

Parts1

```
<BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Find Item # Line:784-790</FONT></B><BR>
<B><FONT color="#0000FF"><BR>perl/find.cgi # Sub Find Item # Line:37-43</FONT></B><BR>
<b>if ($stellatio <= $def_zd) {<BR>
if ($def_xs && length($sis) > $def_xs - 1) { push (@msg,' ステラツイオを発見しましたが、所持オーバ-の為捨てました ');return }<BR>
$itsrnd = int(rand(12));<BR>
$sis .= "$iti[$itsrnd]";<BR>
push (@msg,'&lt;img src=$imgdir$itsrnd$def_jg width=$st_wd height=$st_ht> $itn[$itsrnd] のステラツイオを発見しました ');<BR>
&userout; return;<BR>
}</B><br>
<TEXTAREA name="textfield" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
#-EDIT- if ($stellatio &lt;= $def_zd) {
# if ($def_xs &amp;&amp; length($sis) &gt; $def_xs - 1) { push (@msg,' ステラツイオを発見しましたが、所持オーバ-の為捨てました ');return }
# $itsrnd = int(rand(12));
#----- ステラツイオ出現 -----

    if ($idt = /stell([0-9][0-9])/) {
        push (@editor,&quot; ステラツイオ出現 Ver 1.00 &lt;A href='http://www.salion2.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi' target='_blank'&gt;by SION & SOSWiki&lt;/A&gt;&quot;);
        $itsrnd = $1;
        if ($def_xs &amp;&amp; length($sis) &gt; $def_xs - 1) { push (@msg,' ステラツイオを発見しましたが、所持オーバ-の為捨てました ');return }
    }

#-END of EDIT- SION0027v1.00-1-1/2

    $sis .= &quot;$iti[$itsrnd]&quot;;
    push (@msg,&quot;&lt;img src=$imgdir$itsrnd$def_jg width=$st_wd height=$st_ht&gt; $itn[$itsrnd] のステラツイオを発見しました &quot;);
    &amp;userout; return;
}

</TEXTAREA><BR><BR><BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Find Item # Line:763</FONT></B><BR>
<B><FONT color="#0000FF">perl/find.cgi # Sub Find Item # Line:16</FONT></B><BR>
<b>$stellatio = int(rand(100)) + 1; </b><br>
<TEXTAREA name="textfield" cols="100" rows="2" wrap="OFF">
#-DEL- $stellatio = int(rand(100)) + 1;
#-END of DEL- SION0027v1.00-1-2/2
</TEXTAREA>
```

Parts2

```
<BR>
<B><FONT color="#0000FF">itm.dat 任意の場所に追加 ( dollEx ver の場合は、dat/itm.cgi )</B></FONT><BR>
<FONT color="#FF0000"><B> 識別名 <>00000000stell00<> 出現割合 <></B></FONT> としてステラ
```

ツィオを設置します。

 識別 名

これは表示されませんので、ステラツィオ1とか適当に付けて下さい。

 ステータス (1 ~ 8 桁目)

全て0で構いません。というか、無くても構いません。

stell00
 数値2桁が、ステラツィオの種類(0 0
~ 1 1) を示します。

 出現割合には、そのステラツィオを発見する確率値を入れます。
 通常のアイテムと同様に設定して下さい。

ufs2.cgi を使用して設定する事も可能です。

この場合、次の様に設定して下さい。

アイテム名 識別名

買取価格 0

属性 stell00 ~ stell11

攻撃値 0

防御値 0

発見確率 出現割合
