

Parts1

```
<TABLE width="778" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5">
```

```
  <TR bgcolor="#CCCCFF">
    <TD class="text">
      <HR>
      <CENTER>
        <FONT color="#6666FF">死亡時の体力回復量について </FONT>
      </CENTER>
      <HR>
      <FONT face="MS Gothic, Osaka - 等幅" class="text">配布されている本体によって、また関連の改造に
よって、死亡時の体力回復量の扱いはまちまちです。<BR>
ご自身の環境に合わせて修正して下さい。</FONT>
      <HR>
    </TD>
  </TR>
```

```
</TABLE>
```

Parts2

```
<BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub List In Order # Line:1930</FONT></B><br>
```

```
<b>foreach (0 .. $#lstlines) { </b><Br>
```

```
<TEXTAREA name="textfield" cols="100" rows="4" wrap="OFF">
```

```
 #-ADD-
```

```
  &cookie_get;
```

```
 #-END of ADD- SION0024v1.02-1-1/3
```

```
  foreach (0 .. $#lstlines) {
```

```
</TEXTAREA><BR><BR><BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub List In Order # Line:1941</FONT></B><BR>
```

```
<b>push (@odrlines,"$order{$Fm{'order'}}<>$lstlines[$_]"); </b><Br>
```

```
<TEXTAREA name="textfield" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
```

```
  push (@odrlines,"&quot;$order{$Fm{'order'}}&lt;&gt;$lstlines[$_]&quot;);
```

```
 #-ADD-
```

```
  if ($c_id eq $id && $c_name eq $nm && $c_pass eq $ps) {
    $myid = $id; $mynm = $nm; $mysp = $sp; $mybp = $bp; $myhp = $hp;
    $myxp = $xp; $mytm = $tm; $myav = $av; $myfg = $fg;
  }
```

```
 #-END of ADD- SION0024v1.02-1-1/2
```

```
</TEXTAREA>
```

Parts3

```
<BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Saga # Line:453</FONT></B> <br>
```

```
<B>if (!$totalplayer) { $totalplayer = 0 } if (!$playernow) { $playernow = 0 } </b><Br>
<TEXTAREA name="textarea2" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
```

```
if (!$totalplayer) { $totalplayer = 0 } if (!$playernow) { $playernow = 0 }
```

```
##-ADD-
```

```
print qq|&lt;div align=right&gt;&lt;b&gt;|;
push (@editor,&quot;体力回復予&#x2013;告 for saga Ver 1.02 &amp;&lt;A href='http://www.salion2
.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi' target='_blank'&amp;&gt;by SION & SOWiki&amp;&lt;/A&amp;&gt;&quot;);
if ($myhp &lt; $myxp || $myav eq 'dead') {
  $ENV{'TZ'} = &quot;JST-9&quot;;
  if ($myav ne 'dead') {
    if ($myfg = /SS/) {
      $stc = $def_hs;
    } elsif ($myfg = /NS/) {
      $stc = $def_hn;
    } elsif ($myfg = /HS/) {
      $stc = $def_hh;
    } if ($mysp = /HI/) {
      $stc -= $def_hm;
    } if ($myav = /poison/) {
      $stc += $def_pz;
    } if ($stc &lt;= 0) {
      $stc = 0;
    }
    $stc = ($stc * ($myxp - $myhp) * 60);
    $list = ' に体力が全快となる予&#x2013;定です ';
  } else {
    $stc = (($def_ha - $mybp) * 60 * 60);
    $list = ' に蘇生する予&#x2013;定です ';
  }
}
if ($c_id eq '') { $list = 'cookie を食べ残した為回復時間を予&#x2013;想出来ません '; }
elsif ($stc + $mytm <= time) { $list = &quot;$mynm の体力は満タンです。冒険の世界へGO! &quot;; }
else {
  ($sec,$min,$hour,$day,$mon,$year,$yday,$isdst) = localtime($stc + $mytm);
  $date = sprintf(&quot;%02d:%02d&quot;,$hour,$min);
  $sec2 = $stc + $mytm - time;
  if ($sec2 &gt; 60) { $min2 = int(($sec2 + 59) / 60) }
  if ($min2 &gt; 60) { $list = &quot;$mynm は $date 頃$list&quot;; }
  elsif ($min2) { $list = &quot;$mynm は $min2 分後 ($date 頃)$list&quot;; }
  else { $list = &quot;$mynm は $sec2 秒後 ($date 頃)$list&quot;; }
}
print qq|$list&lt;/b&gt;&lt;/div&gt;|;
```

```
##-END of ADD- SION0024v1.02-1-3/3
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"> 死亡時計算式 蘇生後、1時間に1つつHP回復。$bp は時間単位
<BR>
```

```
蘇生後一旦アクセスし、保存しなおす方が回復が早いので、蘇生時間を表示。</FONT>
```

Parts4

```
<BR>
```

```
<B><FONT color="#0000FF">perl/ other.cgi # Sub List In Order # Line:5</FONT></B><br>
```

```
<B>foreach (0 .. $#lstlines) { </b><Br>
```

```
<TEXTAREA name="textarea3" cols="100" rows="4" wrap="OFF">
```

```
##-ADD-
```

```
&amp;cookie_get;
```

```
##-END of ADD- SION0024v1.02-1-1/3
```

```

foreach (0 .. $#lstlines) {

</TEXTAREA><BR><BR><BR>
<B><FONT color="#0000FF">perl/ other.cgi # Sub List In Order # Line:17</FONT></B><BR>
<b>push (@odrlines,"$order{$Fm{'order'}}<>$lstlines[$_]"); </b><BR>
<TEXTAREA name="textarea3" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

```

```

push (@odrlines,&quot;$order{$Fm{'order'}}&lt;&gt;$lstlines[$_]&quot;);

```

#-ADD-

```

if ($c_id eq $id &amp;&amp; $c_name eq $nm &amp;&amp; $c_pass eq $ps) {
    $myid = $id; $mym = $nm; $mysp = $sp; $mybp = $bp; $myhp = $hp;
    $myxp = $xp; $mytm = $tm; $myav = $av; $myfg = $fg;
}

```

#-END of ADD- SION0024v1.02-1-1/2

</TEXTAREA>

Parts5

perl/option.cgi # Sub Saga # Line:106

if (!\$totalplayer) { \$totalplayer = 0 } if (!\$playernow) { \$playernow = 0 }

<TEXTAREA name="textarea" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

if (!\$totalplayer) { \$totalplayer = 0 } if (!\$playernow) { \$playernow = 0 }

#-ADD-

```

print qq|&lt;&div align=right&gt;&lt;&b&gt;|;
    push (@editor,&quot;体力回復予&#36;告 for saga Ver 1.02 &amp;&lt;A href='http://www.salion2
.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi' target='_blank'&amp;&gt;by SION & SOSWiki&amp;&lt;/A&amp;&gt;&quot;);
    if ($myhp &lt; $myxp || $myav eq 'dead') {
        $ENV{'TZ'} = &quot;JST-9&quot;;
        if ($myav ne 'dead') {
            if ($myfg = /SS/) {
                $stc = $def_hs;
            } elsif ($myfg = /NS/) {
                $stc = $def_hn;
            } elsif ($myfg = /HS/) {
                $stc = $def_hh;
            } if ($mysp = /HI/) {
                $stc -= $def_hm;
            } if ($myav = /poison/) {
                $stc += $def_pz;
            } if ($stc &lt;= 0) {
                $stc = 0;
            }
            $list = ' に体力が全快となる予&#36;定です ';
        } else {
            $stc = $def_hh;
            $list = ' に蘇生する予&#36;定です ';
        }
        $stc = ($stc * ($myxp - $myhp) * 60);
        if ($myav eq 'dead') {
            $stc = $stc + (($def_ha * 60 - $mybp) * 60);
        }
    }
    if ($c_id eq '') { $list = 'cookie を食べ残した為回復時間を予&#36;想出来ません '; }
    elsif ($stc + $mytm <= time) { $list = &quot;&#36;mym の体力は満タンです。冒険の世界へGO! &quot;; }
    else {
        ($sec,$min,$hour,$day,$mon,$year,$yday,$isdst) = localtime($stc + $mytm);
        $date = sprintf(&quot;%02d:%02d&quot;;,$hour,$min);
    }

```

```
$sec2 = $tc + $mytm - time;
if ($sec2 > 60) { $min2 = int(($sec2 + 59) / 60) }
if ($min2 > 60) { $list = &quot;$mymn は $date 頃 $list&quot;; }
elseif ($min2) { $list = &quot;$mymn は $min2 分後 ($date 頃) $list&quot;; }
else { $list = &quot;$mymn は $sec2 秒後 ($date 頃) $list&quot;; }
}
print qq|$list<b>|&lt;/div>;
```

#-END of ADD- SION0024v1.02-1-3/3

</TEXTAREA>

 死亡時計算式 蘇生後、保存方法に関わらず通常保存と同じ速度でH
P 回復。\$bp は分単位

体力全快時刻を表示。