

## Parts1

```
<TABLE width="778" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5">
```

```
<TR bgcolor="#CCCCFF">
  <TD class="text">
    <HR>
    <FONT face="MS Gothic, Osaka - 等幅" class="text"> </FONT> この改造は、「質屋には無条件で会える」
    事を前提としています。<BR>
    この改造の利用により、(質屋キャラの)保存方法に関わらず、質屋と同じエリアに居れば100%アイテムを
    売りつける事が可能となります。
    <HR>
  </TD>
</TR>
```

```
</TABLE>
```

## Parts2

```
<BR>
```

```
<FONT color="#0000FF"><B>sos2.cgi # Sub Player's Data # Line580 以降 (本家 original)
```

```
</b></FONT><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"><B><FONT color="#0000FF">perl/players.cgi # Sub Player's Data # Line52
```

```
以降 (dollarEx)</B></FONT><BR>
```

```
改造法 タイプ A 1 エリアに質屋が1人前提 (軽量版) </B></FONT><BR>
```

```
<b>if (@items) { </b><BR>
```

```
<TEXTAREA name="textarea2" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
```

```
#-ADD-
```

```
foreach $line (@lstlines) {
  ($pbid,$pbnm,$pbps,$pbjb,$pbig,$pbpsp,$pbpb,$pbbn,$pbak,$pbdd,$pbhp,$pbxp,
  $pbab,$pbdb,$pbav,$pbwn,$pbiz,$pbdt,$pbmn,$pbbg,$pbxi,$pbtm,$pbif,$pbfe,
  $pbcm,$pbis,$pbht,$pbfg,$pbwr,$pbkl) = split(/&lt;&gt;/,$line);
  if ($tw eq $pbtw &amp;&amp; $area eq $pbaa &amp;&amp; $bpsp = /Pb/ &amp;&amp; ($bpsp = /Bf/
&amp;&amp; $sp ! /Pb/ || $bpsp = /Bm/ &amp;&amp; $sp ! /Tf/)) {
    $pb_sell = $pbid; last;
  }
}
```

```
#-END of ADD- SION0018v1.02-1-1(1)/3
```

```
if (@items) {
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

```
split(/&lt;&gt;/,$line); 部分は書き換えてご利用下さい。 <BR><BR>
```

```
<b>print qq|&lt;/SELECT&gt;&lt;HR&gt;\n|;</b><BR>
```

```
<TEXTAREA name="textarea2" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
```

```
#-EDIT- print qq|&lt;/SELECT&gt;&lt;HR&gt;\n|;
```

```
print qq|&lt;OPTION value="sell_after_pb"&gt;$pbnm に売る ¥n| if ($pb_sell);
print qq|&lt;/SELECT&gt;&lt;HR&gt;\n|;
&amp;input('hidden','pd',&quot;$pb_sell&quot;,'','');
```

```
#-END of EDIT- SION0018v1.02-1-1(2)/3
```

```
</TEXTAREA><BR><BR><BR>
```

```
<FONT color="#FF0000"><B> 改造法 タイプ B 1 エリアに質屋が複数いる場合 (重量版)
```

</B></FONT><BR>

<b>print qq|&lt;/SELECT&gt;&lt;HR&gt;&lt;n|;</b><BR>

<TEXTAREA name="textarea" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

#-ADD-

```
foreach $line (@l$lines) {
  ($pbid,$pbnm,$pbps,$pbjb,$pbig,$pbsp,$pbbp,$pbbn,$pbak,$pbdd,$pbhp,$pbxp,
  $pbab,$pbdb,$pbav,$pbwn,$pblz,$pbdt,$pbmn,$pbbg,$pbxi,$pbtm,$pblf,$pbfe,
  $pbcm,$pbis,$pbht,$pbfq,$pbrw,$pbkl) = split(/&lt;&gt;/, $line);
  if ($tw eq $pbtw & & $area eq $pbaa & & $psp = /Pb/ & & ($pbsp = /Bf/
& & $sp ! /Pb/ || $pbsp = /Bm/ & & $sp ! /Tf/)) {
    print qq|&lt;OPTION value=&quot;sell_after_pb$pbid&quot;&gt;$pbnm に売る ¥n|;
  }
}
```

#-END of ADD- SION0018v1.02-1-1/3

print qq|&lt;/SELECT&gt;&lt;HR&gt;&lt;n|;

</TEXTAREA><br>

<FONT color="#FF0000"> split(/&lt;&gt;/, \$line); 部分は書き換えてご利用下さい。 </FONT>

### Parts3

<BR>

<B><FONT color="#0000 FF">sos2.cgi # Sub Sell After # Line1125 -1159 ( 本家 original)</FONT></B><BR>

<B><FONT color="#0000 FF">perl/business.cgi # Sub Sell After # Line72 -105 (dollEx)</FONT></B><BR>

sub sell\_after のルーチンを置き換える <BR>

<B><FONT color="#FF0000"><B> 改造法 タイプA 1 エリアに質屋が1人前提 (軽量版) </B></FONT><BR>

<TEXTAREA name="textarea3" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

#= 《 Sell After 》 =====#

sub sell\_after {

```
if (!$post) { return }
@rcdlines = &get_user(&quot;$Fm{'id'}&quot;);
if ($Fm{'mode'} = /pb/) { push (@editor,&quot; 質屋に売る Ver 1.00 &lt;A href='http://www.salion2.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi' target='_blank'&gt;by SION & SOSWiki&lt;/A&gt;&quot;); }
else { return if $fg ne 'SB'; }
@prclines = &get_partner(&quot;$Fm{'pd'}&quot;);
&splititem('il');
$space = $pxi - $#pitems - 1;
foreach (0 .. $#items) {
  ($item,$sts,$price) = split(/ /,$items[$_]);
  $returnbag = 1;
  $pc = int(substr($sts,0,4));
  if ($Fm{'&quot;$_&quot;} & & $sts ! /Q[swat]/) {
    if ($sts = /Wi/) { push(@msg,&quot;$item は売れません &quot;); }
    elsif ($sts = /(V[a-z])/ & & $psp = /$1/) { push(@msg,&quot;$item は売れません &quot;); }
    elsif ($pmn &lt; $pc) { push(@msg,&quot;$pmn は $item を買うお金がありません &quot;); }
    elsif (!$space & & $sts ! /Ti/ & & !$def_ad) { push(@msg,&quot;$pmn は $item を買う気がないようにです &quot;); }
    else {
      $pmn -= $pc; $mn += $pc;
      push (@msg,&quot;$item を売りました &quot;);
      $words .= &quot;$item を $pc%G で買い取りました。 &quot;;
      if ($sts = /Ti/) { $space++ }
      elsif ($def_ap || $def_as) {
        $pc += $def_as if $def_as;
        $pc += int($def_ap * $pc / 100) if $def_ap;
        push(@pitems,&quot;$item $sts $pc&quot;); }
    }
  }
}
```

```

        else { push(@pitems,&quot;$item $sts&quot;); }
        $returnbag = 0; $space--;
        shift(@pitems) if $def_ad &amp;&amp; $#pitems &gt;= $pxi;
    } }
    if ($returnbag) { push(@newitems,$items[$_]); }
}
@items = @newitems; &amp;joinitem('il');
$fg = ''; &amp;userout; &amp;add_record(&quot;[Sid] $nm から $words&quot;);
}

```

</TEXTAREA><br>

dollEx 版では、Ver1.10 にするか、if (!\$post).. の部分を削除して下さい。 <br><BR><BR>

<FONT color="#FF0000"><B> 改造法 タイプ B 1 エリアに質屋が複数いる場合 (重量版)

</B></FONT><BR>

<TEXTAREA name="textarea3" cols="100" rows="5" wrap="OFF">

#= 《 Sell After 》 =====#

sub sell\_after {

```

    if (!$post) { return }
    @rcdlines = &amp;get_user(&quot;$Fm{'id'}&quot;);
    if ($Fm{'mode'} = /pb/) {
        push (@editor,&quot; 質屋 に 売る Ver 1.00 &lt;A href='http://www.salion2
.halfmoon.jp/soswiki/wiki.cgi' target='_blank'&gt;by SION & SOSWiki&lt;/A&gt;&quot;);
        $Fm{'pd'} = substr($Fm{'mode'},13);
    } else { return if $fg ne 'SB'; }
    @prclines = &amp;get_partner(&quot;$Fm{'pd'}&quot;);
    &amp;splititem('il');
    $space = $pxi - $#pitems - 1;
    foreach (0 .. $#items) {
        ($item,$sts,$price) = split(/ /,$items[$_]);
        $returnbag = 1;
        $pc = int(substr($sts,0,4));
        if ($Fm{'&quot;,$&quot;}& &amp;&amp; $sts ! /Q[swat]/) {
            if ($sts = /Wi/) { push (@msg,&quot;$item は売れません &quot;); }
            elsif ($sts = /(V[a-z])/ &amp;&amp; $psp = /$1/) { push (@msg,&quot;$item は売れません &quot;); }
        }
        elsif ($pmn &lt; $pc) { push (@msg,&quot;$pmn は $item を買うお金がありません &quot;); }
        elsif (!$space &amp;&amp; $sts ! /Ti/ &amp;&amp; !$def_ad) { push (@msg,&quot;$pmn は $item を買う
        気がないようです &quot;); }
        else {
            $pmn -= $pc; $mn += $pc;
            push (@msg,&quot;$item を売りました &quot;);
            $words .= &quot;$item を $pc%G で買い取りました。 &quot;;
            if ($sts = /Ti/) { $space++ }
            elsif ($def_ap || $def_as) {
                $pc += $def_as if $def_as;
                $pc += int($def_ap * $pc / 100) if $def_ap;
                push(@pitems,&quot;$item $sts $pc&quot;); }
            else { push(@pitems,&quot;$item $sts&quot;); }
            $returnbag = 0; $space--;
            shift(@pitems) if $def_ad &amp;&amp; $#pitems &gt;= $pxi;
        } }
    if ($returnbag) { push(@newitems,$items[$_]); }
}
@items = @newitems; &amp;joinitem('il');
$fg = ''; &amp;userout; &amp;add_record(&quot;[Sid] $nm から $words&quot;);
}

```

</TEXTAREA><BR>

dollEx 版では、Ver1.10 にするか、if (!\$post).. の部分を削除して下さい。

#### Parts4

<BR>

<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Main Program # Line229</FONT></B><BR>

<b>if (\$Fm{'mode'} eq 'find\_item') { &play\_form } </B><BR>

```

<TEXTAREA name="textarea6" cols="100" rows="4" wrap="OFF">
if ($Fm{'mode'} eq 'find_item') { &amp;play_form }
#-ADD-
elsif ($Fm{'mode'} =~ /sell_after_pb/) { &amp;play_form }
#-END of ADD- SION0018v1.02-3-2/3
</TEXTAREA><BR><BR><BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Play Form # Line302</FONT></B><BR>
<b>&use_after if $Fm{'mode'} eq 'use_after'; </b><BR>
<TEXTAREA name="textarea4" cols="100" rows="4" wrap="OFF">

    &amp;use_after    if $Fm{'mode'} eq 'use_after';

#-ADD-

    if ($Fm{'mode'} = /sell_after_pb/) { &amp;sell_after }

#-END of ADD- SION0018v1.02-3-3/3
</TEXTAREA>

    Parts5
<BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Main Program # Line36</FONT></B><BR>
<b>elsif ($Fm{'mode'} eq 'find_item') { require $formpl; &amp;play_form } </B><BR>
<TEXTAREA name="textarea7" cols="100" rows="4" wrap="OFF">
elsif ($Fm{'mode'} eq 'find_item') { require $formpl; &amp;play_form }
#-ADD-
elsif ($Fm{'mode'} =~ /sell_after_pb/) { require $formpl; &amp;play_form }
#-END of ADD- SION0018v1.02-3-3/2
</TEXTAREA><BR><BR><BR>
<B><FONT color="#0000FF">perl/form.cgi # Sub Play Form # Line28</FONT></B><BR>
<b>elsif ( $Fm{'mode'} eq 'use_after' ) { require $usepl; &amp;use_after } </b><BR>
<TEXTAREA name="textarea7" cols="100" rows="4" wrap="OFF">

    elsif ( $Fm{'mode'} eq 'use_after' ) { require $usepl; &amp;use_after }

#-ADD-

    elsif ($Fm{'mode'} = /sell_after_pb/) { require $businesspl; &amp;sell_after }

#-END of ADD- SION0018v1.02-3-3/3
</TEXTAREA>

```