

```
<BR>
<B><FONT color="#0000FF">sos2.cgi # Sub Player's Data # Line571</FONT></B><BR>
<b>print qq|&lt;/td&gt;&lt;td valign=top&gt; アイテム /MAX$xi&lt;br&gt;&lt;br&gt;\n| <BR>
&splititem('i'); </b><Br>
<TEXTAREA name="textfield" cols="100" rows="5" wrap="OFF">
#-EDIT- print qq|&lt;/td&gt;&lt;td valign=top&gt; アイテム /MAX$xi&lt;br&gt;&lt;br&gt;\n|;
# &amp;splititem('i');
```

```
    &amp;splititem('i');
    $umax = @items;
    print qq|&lt;/td&gt;&lt;td valign=top&gt; アイテム $umax/MAX$xi&lt;br&gt;&lt;br&gt;:\n|;
```

```
#-END of EDIT- SION0004v1.00 1-1/1
```

```
</TEXTAREA><BR>
```

パートナー側（遭遇者）のアイテム数は初期で既に表示されてますので、プレイヤー側（操作者）だけの改造でOK。